



# СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «МЕРЕЖЕВІ ТЕХНОЛОГІЇ ТА РОЗРОБКА ІНТЕРНЕТ ЗАСТОСУВАНЬ»

(назва навчальної дисципліни)

**Ступінь вищої освіти:** бакалавр  
**Спеціальність:** 123 Комп'ютерна інженерія  
**Освітньо-професійна програма:** Мережеві технології та інтернет речей

Розробка ігор та інтерактивних медіа у віртуальній реальності

**Викладач:** Сіренко Олександр Іванович, старший викладач кафедри Комп'ютерної інженерії;  
**Кафедра:** Комп'ютерної інженерії

**Профайл викладача:** **Контактна інформація:**  
Telegram: @Oleksandr\_Sirenko  
olexandr.sirenko@cloud.onaft.edu.ua

## 1. Загальна інформація

Тип дисципліни - вибіркова Мова викладання – українська  
Навчальна дисципліна викладається для студентів денної форми навчання на четвертому курсі у сьомому семестрі та для студентів заочної форми навчання на четвертому курсі у восьмому семестрі.

Кількість кредитів - 5, годин - 150

Аудиторні заняття, годин:	всього	лекції	лабораторні
денна	68	34	34
заочна	10	6	4
Самостійна робота, годин	Денна - 82		Заочна - 140

## Розклад занять

## 2. Анотація навчальної дисципліни

Навчальної дисципліни «Мережеві технології та розробка інтернет застосувань» вивчає принципи, методи та засоби створення сучасних Internet-застосувань. Також в дисципліні розглядаються мережеві технології, які використовуються у сучасних Internet-застосуваннях. На лабораторних роботах розглядається створення клієнт-серверних застосувань з використанням мови Java.

Міждисциплінарні зв'язки: Вивчення дисципліни : «Мережеві технології та розробка інтернет застосувань» ґрунтується на знаннях та вміннях, які студенти отримали під час вивчення попередніх дисциплін: «Структури даних та алгоритми», «Об'єктно-орієнтоване програмування» та забезпечує наступні дисципліни: «Програмування мобільних пристроїв» та дипломне проектування.

## 3. Мета навчальної дисципліни

**Мета дисципліни :** «Мережеві технології та розробка інтернет застосувань» - надання студентам знання та розуміння про архітектуру, принципи інструменті створення сучасних Internet-застосувань.

Завдання курсу: опанування студентами основ створення програмного забезпечення; набуття студентами навичок роботи в інтегрованих середовищах розробки програмного забезпечення та розподілених системах контролю версій коду.

